

PLAYZO Helpdesk

Portal > Knowledgebase > Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/ Wargame 1942/ Generals of War > Warum gibt es die neue Spieloberfläche?

Warum gibt es die neue Spieloberfläche?

Christoph Süß - 2015-09-24 - 2 Comments - in Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/ Wargame 1942/ Generals of War

Die neue Spieloberfläche haben wir eingeführt, damit auch Spieler, die sich neu registrieren im Spiel bleiben. In letzter Zeit haben diese Neankömmlinge leider zu schnell das Spiel verlassen, ohne auch nur ein Gebäude zu errichten. Wir glauben, dass das an der veralteten grafischen Oberfläche des Spiels liegt. Um es wieder zukunftsfähig zu machen, haben wir unter anderem die Schriftgröße erhöht. Außerdem nutzt das Spiel nun den ganzen Platz den der Monitor bietet und passt sich dadurch an jede Monitorgröße an.

Außerdem haben wir nun die mobile Website des Spiels auf die jeweilige App umgestellt. Das bedeutet, dass beim Aufruf des Spiels mittels eines mobilen Browsers (am Tablet oder Smartphone) eine auf das Gerät abgestimmte Spieloberfläche geladen wird. Durch euer Feedback haben wir erfahren, dass ihr auch die Desktop Oberfläche gern auf eurem Smartphone nutzen möchtet und haben das deshalb eingebaut. In der Weltenauswahl, welche vor dem Login erscheint, könnt ihr auswählen, ob ihr das wollt. Dazu haben wir auf unserem Youtube Kanal eine [Anleitung veröffentlicht](#).

Nichtsdestoweniger haben wir einiges verändern müssen, was ihr gewohnt seid. Wir möchten, dass auch Euch diese grafische Oberfläche gefällt, deshalb [hinterlasst uns Euer Feedback](#) und Verbesserungsvorschläge, damit wir daran arbeiten können. Wir möchten schließlich, dass Euch (nicht uns) das Spiel in seinem neuen Erscheinungsbild gefällt.