

PLAYZO Helpdesk

Portal > Knowledgebase > Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/ Wargame 1942/
Generals of War > Warum sind bei GoW die Grafiken so groß?

Warum sind bei GoW die Grafiken so groß?

Patric Wolfert - 2015-08-25 - 0 Comments - in Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/
Wargame 1942/ Generals of War

Dies liegt daran, dass unsere Grafiker leider noch nicht die Zeit hatten alle Grafiken in GoW zu überarbeiten, dies werden wir aber in einem der nächsten Updates beheben.