

PLAYZO Helpdesk

Portal > Knowledgebase > Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/ Wargame 1942/ Generals of War > Was habt ihr alles verändert?

Was habt ihr alles verändert?

Christoph Süß - 2015-08-25 - 0 Comments - in Neue Spieloberfläche :: Desert Operations/ Wargame 1942/ Generals of War

Eine Übersicht, was wir alles verändert haben, findest Du unten. Falls Du einen Vorschlag für uns hast, wie wir die neue Spieloberfläche verbessern können, [hinterlasse uns eine Nachricht](#) mit Deinem Vorschlag.

Folgende Änderungen wurden mit dem neuen Update durchgeführt:

- Einführung der neuen grafischen Benutzeroberfläche
- Einführung der neuen [Benutzeroberfläche \(mobile Website\) für Smartphones und Tablets](#) (Grafikupdate)
- Einführung einer Smartphone und Tablet-Version von Wargame 1942 (bisher nur über Deinen Smartphone/ Tablet Browser zu benutzen, Apps sind in Vorbereitung)
- Einführung einer Smartphone und Tablet-Version von Generals of War (bisher nur über Deinen Smartphone/ Tablet Browser zu benutzen, Apps sind in Vorbereitung)
- Bei der Tablet-Version wurde ein Button zum Schließen des Seitenleistenmenu hinzugefügt
- Neues Design für die Kreuztabelle
- Animation des Hauptquartiers [Anleitung zum Abschalten](#)
- Überarbeitung vieler Grafiken, wie z.B. Gebäude und Personen
- Die Oberfläche wurde dahingehend optimiert, sodass viele Menus in Lightboxen auftauchen und kein extra Browser-Fenster mehr dafür geöffnet werden muss
- Es ist nun möglich, einen Diamanten- Umtausch per direktem Klick auf die Ressource in der Ressourcenleiste zu tätigen
- Tägliche Missionen wurden bei der Forschung eingeführt
- Das Tutorial wurde überarbeitet und die deutsche Version hat einen Sprecher erhalten
- Aufgaben und Erklärungen im Tutorial werden farblich hervorgehoben

Fehlerbehebungen:

- Tooltips, welche in der Ressourcenanzeige doppelt angezeigt wurden, wurden entfernt, so dass Diese nur noch einmal vorhanden sind
- Trennpunkte bei großen Zahlen wurden bei den Spionageeinheiten eingeführt, damit große Zahlen besser ersichtlich sind. Anstelle zb. 1000000 bekommt man nun 1.000.000 angezeigt.
- Der Anzeigefehler innerhalb der Flottenansicht, welcher mit exponentiellen Zahlen

auftrat, wurde behoben

- Der Fehler, welcher abgebrochene Angriffe als Allianzangriffe wertete, wurde behoben
- Es wurden fünf neue Eventeinheiten eingeführt (Wargame 1942)
- Die Nieuport 11 wurde überarbeitet (Generals of War)
- Die Ö raffinerie wurde in Öl-Bohrturm umbenannt, sowie die Gebäudebeschreibung abgeändert (Wargame 1942)
- Viele kleine Änderungen und Optimierungen